

Anlage Scoresystem zur EOG

1. Allgemeines

(1) Die Anlage Scoresystem ist ein ergänzendes Dokument zur Ergänzungsordnung Rhythmische Sportgymnastik (EOG) des Vereins Deutsche Turnliga e.V. (DTL) und beschreibt den Ablauf eines Wettkampfes nach dem Scoresystem.

(2) Das DTL-Finale wird nach dem Scoresystem durchgeführt.

(3) Im Scoresystem treten zwei Mannschaften gegeneinander an.

(4) Im Scoresystem treten die Gymnastinnen der jeweiligen Mannschaften in Duellen gegeneinander an. Die an einem Duell beteiligten Gymnastinnen turnen direkt hintereinander.

(5) Für jede Mannschaft treten drei Gymnastinnen (jeweils eine Gymnastin pro Duell) pro Handgerät für eine Mannschaft an. Verzichtet eine Mannschaft auf den Einsatz einer Gymnastin an einem Handgerät, wird diese Übung mit 0 Punkten bewertet und für das Duell ggf. die höchste Scorepunktzahl 10 vergeben.

(6) Die Scorepunkte werden durch die Differenz der Wertungen der am Duell beteiligten Gymnastinnen berechnet.

Bei folgenden Differenzen der Wertungen erhält die Mannschaft der Gymnastin mit der höheren Wertung folgende Anzahl an Scorepunkten:

0,00 bis 0,50	=	0 Scorepunkte
> 0,50 bis 1,00	=	1 Scorepunkt
>1,00 bis 3,50	=	2 Scorepunkte
> 3,50 bis 6,00	=	3 Scorepunkte
> 6,00 bis 9,00	=	4 Scorepunkte
> 9,00 bis 16,00	=	5 Scorepunkte
> 16,00	=	10 Scorepunkte

(7) Während eines Duells werden die Wertungen der Gymnastinnen nicht angezeigt. Erst mit Veröffentlichung der jeweiligen Scorepunkte werden die Wertungen nach dem Code de Pointage der am Duell beteiligten Gymnastinnen veröffentlicht.

(8) Für das Geräteergebnis werden die gewonnenen Scorepunkte der jeweiligen Mannschaften für das aktuelle Gerät addiert. Die Mannschaft mit der höheren Anzahl an Scorepunkten gewinnt das jeweilige Gerät. Bei Punktgleichheit wird das Geräteergebnis des jeweiligen Gerätes als Unentschieden gewertet.

(9) Für die Bestimmung des Gesamtergebnisses werden nach dem Wettkampf alle, während des Wettkampfes gewonnenen Scorepunkte der jeweiligen Mannschaften addiert. Die Mannschaft mit der höheren Anzahl an Scorepunkten gewinnt den Wettkampf.

Bei Punktgleichheit wird die Anzahl der gewonnenen Geräte gewertet, pro gewonnenem Handgerät erhält die Mannschaft 3 GT-Punkte.

Gibt es auch hier eine Punktgleichheit, entscheidet die erreichte Gesamtpunktzahl aller Wertungen.

2. Wettkampfablauf

(1) Wettkämpfe nach dem Scoresystem werden in der olympischen Reihenfolge (Reifen, Ball, Keulen, Band) durchgeführt.

Das Scoreduell um Platz 1 turnt in der Reihenfolge: Reifen, Ball, Keulen, Band,
das Scoreduell um Platz 3 turnt in der Reihenfolge: Ball, Keulen, Band, Reifen

(2) Zur besseren Kennzeichnung werden den Mannschaften im Wettkampf verschiedene Farben zugeordnet. Die gewonnenen Scorepunkte werden in den jeweiligen Farben veröffentlicht.

(3) Vor Beginn des Wettkampfes werden von der KaRi-L bei Anwesenheit der vier Mannschaftsführer durch ein Zufallsprinzip (z.B. durch Münzwurf oder Losentscheid) die beiden Mannschaften bestimmt, die jeweils den Wettkampf am ersten Gerät beginnen.

(4) Bei jedem Gerätewechsel wechselt die an diesem Gerät beginnende Mannschaft.

Beispiel: Startmannschaft nach olympischer Reihenfolge:

Wettkampf Mannschaft A gegen Mannschaft B

- Mannschaft A beginnt
- Startende Mannschaft an den jeweiligen Geräten:
 - Reifen Mannschaft A
 - Ball Mannschaft B
 - Keulen Mannschaft A
 - Band Mannschaft B

Wettkampf Mannschaft C gegen Mannschaft D

- Mannschaft D beginnt
- Startende Mannschaft an den jeweiligen Geräten:
 - Ball Mannschaft D
 - Keulen Mannschaft C
 - Band Mannschaft D
 - Reifen Mannschaft C