

# Merkblatt für Oberkampfrichter

## vor Wettkampftag



- Einladung durch Verein 3 Wochen vor Wettkampftermin
- Checkliste, Abrechnung, Elementenliste, aktuelle Infos, ... ([Link](#))

# Merkblatt für Oberkampfrichter

vor Wettkampfbeginn

## Freigabe Wettkampf:

- mind. 15 min vor dem Einturnen am Wettkampfort erscheinen
- Überprüfung der Geräte laut **Checkliste**
  - Abweichungen nur gestattet durch genehmigter Ausnahmeregelung
  - Abweichungen oder ob man etwas verbessern kann in Checkliste vermerken
  - von Mannschaftsführer unterschreiben lassen
- **erst nach Anwesenheit & Überprüfung der Unfallhilfe erfolgt die Freigabe des Einturnens**

# Merkblatt für Oberkampfrichter

vor Wettkampfbeginn

## Sitzplatz:

- bis zu 2 ausreichend bestückte Kampfrichtertische im Innenraum
- Sitzordnung:  
E2 – D (Gast) – D (Heim) – OK – Assistent – E1

## Einweisung:

- Kampfrichterbesprechung (D- und E-Note) durchführen
- Linienrichter und Zeitnehmer (**mind. 16 Jahre**) einweisen

# Merkblatt für Oberkampfrichter

vor Wettkampfbeginn

## Organisation:

- Briefumschlag vom Ausrichter oder per eMail (Dokumente eingescannt)
- Abrechnung Kampfrichter:
  - Begegnung
  - Datum
  - Unterschrift, ...

→ deutlich schreiben und korrekt ausfüllen!
- Beendigung des Einturnens ca. 5 min vor Wettkampfbeginn (für Vorstellung, Ansprache, ...)

# Merkblatt für Oberkampfrichter während des Wettkampfes

## Innenraum:

während des Wettkampfes dürfen nur folgende Personen sich im Innenraum aufhalten:

- **Mannschaft:** Turner, Trainer, Mannschaftsführer, Arzt / Physio
- **Organisationsteam:** Unfallhilfe, Hallensprecher, PC-und Musik-Team, Linien- und Zeitnehmer, Zettel-Junge/Mädchen
  - ist somit ein Teil der Heimmannschaft

# Merkblatt für Oberkampfrichter

während des Wettkampfes

## E-Note:

- Kari-Zettel der E-Kampfrichter (diese **müssen sitzen bleiben**) wenn möglich durch „Zettel-Junge/Mädchen“ bringen lassen
- Überprüfung der E-Note und ggf. (Differenz > 0,5 Pkt) korrigieren
- Notieren der E-Noten

## D-Note:

- bei Uneinigkeiten schnelle Entscheidung fällen
- D-Note ggf. durch einen Zettel bestätigen lassen und notieren

# Merkblatt für Oberkampfrichter während des Wettkampfes

## Bonifikation:

- gibt es nur am Boden und Reck (lt. CdP)

## Penalty:

- Linien
- Zeit
- gerätespezifische Anforderungen
- bei weniger als **8** geturnte Teile (**automatische Berechnung durch das Programm**)
- disziplinarisches bzw. beleidigendes Verhalten

# Merkblatt für Oberkampfrichter

während des Wettkampfes



## Eingabe:

- erst nach Überprüfung der eingegebenen Elemente, Bonifikationen, Penalty und E-Noten darf die Endnote freigegeben werden

## Einsprüche (nur D-Note):

- nur durch Mannschaftssprecher möglich
- **Einspruch nur bei eigener Mannschaft** möglich
- erst nach Beendigung des Gerätes diesen bearbeiten
- Videobeweis ist nicht gültig

# Merkblatt für Oberkampfrichter

während des Wettkampfes

## Einturnen / Pausen:

- Überwachung der Pausen- bzw. Einturnzeiten

## Riss eines Ringe- oder Reckriemens:

- dieses muss dem Oberkampfrichter als Beweis vorgelegt werden
- der Turner hat dann ca. 5 min Zeit (Anlegen neuer Riemchen, Erholungszeit, Vorbereitung), um seine Übung erneut (=neu) zu beginnen, um das begonnene Duell zu beenden - es ist **nicht erlaubt**, ein anderes Duell vorzuziehen !!!

# Merkblatt für Oberkampfrichter

## Geräteinformation



## Geräte:

- eine zusätzliche Landematte (10cm) ist an jedem Gerät, außer Pauschenpferd, erlaubt. Diese muss aber während der Übung liegen bleiben (sonst 0,5 Pkt. Penalty wegen Geräteverstoß)
- Höhenverstellung
  - die Erhöhung des Recks um 5cm muss beantragen
  - dieser Antrag muss 24h vor dem Wettkampf genehmigt werden und vorliegen
  - die Erhöhung des Gerätes gilt **nur für den Beantragten** und nicht für seine / gegnerische Mannschaft.

# Merkblatt für Oberkampfrichter

## Geräteinformation

- Grundsätzlich hat der ausrichtende Verein nach einem **Gerätedefekt eine Stunde Zeit**, diesen Defekt zu beheben. D.h. er hat innerhalb dieser Stunde Zeit, den Fehler zu reparieren bzw. ein Ersatzgerät zu organisieren. Ist dies innerhalb der Stunde nicht möglich, so ist der Wettkampf beendet und für den ausrichtenden Verein auch verloren.
- Ein Tausch der **Gerät ereihenfolge ist nicht möglich**, auch dann nicht, wenn beide Beteiligten solch einem Verfahren zustimmen würden (auch schriftlich).

# Merkblatt für Oberkampfrichter

## Geräteinformation



Zwei Beispiele:

1.) Vor oder während dem großen Einturnen gibt es beim Verschluss am Barren ein Defekt. Ab diesem Zeitpunkt hat dann der ausrichtende Verein die Möglichkeit den Fehler zu beheben. Da Barren erst in der zweiten Hälfte geturnt wird, können die ersten drei Geräte jedoch ganz normal absolviert werden. Nach der Pause sollte dann das defekte Gerät repariert sein oder durch ein neues ersetzt werden.

2.) Zum Ende des kleinen Einturnens nach der Pause gibt es ein Defekt am Barren. Ab der Feststellung beginnt die Stunde Reparaturzeit für den ausrichtenden Verein. Sollte der Fehler nicht behoben werden können ist der Wettkampf beendet. Sprung kann dann in der Zwischenzeit absolviert werden.

# Merkblatt für Oberkampfrichter

## disziplinarisches bzw. beleidigendes Verhalten

- Bei undiszipliniertem oder beleidigendem Verhalten eines Mannschaftsmitglied oder Organisationsteam gibt es 1,0 Punkte Abzug von der Endnote des Turners, der zuletzt am Gerät war. Zudem erhält dieser eine Ermahnung (gelbe Karte).
- Im Wiederholungsfall würde dieser die rote Karte bekommen (also auf die Tribüne verwiesen werden) und dem Turner bei dem sich dieser zum 2. Mal sich ungebührlich verhält, würden ebenfalls 1,0 Punkte von der Endnote abgezogen.

# Merkblatt für Oberkampfrichter

sonstiges



## Bekleidung:

- Verstöße gegen die Bekleidungsvorschriften werden einmalig pro Wettkampf bei dem Turner abgezogen (1,0 Punkte), bei dem es zuerst bemerkt wird.

## Startrecht:

- es dürfen nur Turner starten, die im Score-Board erfasst sind
- während des Wettkampfes darf **kein Turner außer Konkurrenz starten** (auch nicht am Ende eines Gerätes oder in der Pause, auch nicht wenn beide Vereine damit einverstanden sind).

# Merkblatt für Oberkampfrichter

## Ende des Wettkampfes



## Abschluss des Wettkampfes:

- Wettkampf im Programm abschließen
- Mannschaftsführer unterschreiben lassen
- Checkliste, Protokoll und Abrechnung im Briefumschlag oder per eMail (alle Dokumente eingescannt) an die DTL-Geschäftsstelle senden

# Merkblatt für Oberkampfrichter

## Kampfrichterbekleidung



## Kampfrichterbekleidung:

- laut CdP2022 ist ein dunkelblauer Anzug, weißes Hemd mit Krawatte zu tragen
- beim „alten“ Dress (dunkelblaues Jackett, graue Hose, helles/blaues Hemd mit Krawatte) oder anderer Bekleidung – bitte den Kampfrichter darauf hinweisen.

## **gute Heimfahrt**

# **Danke für eure Bereitschaft**